

ROK/Kierunek studiów	Plan studiów obowiązujący studentów semestru szóstego w roku ak. 2018/2019 INFORMATYKA – INŻYNIERSKA III rok <i>Programista gier komputerowych</i>				
<b>KOLEJNOŚĆ WPISU DO INDEKSU</b>					
Pełny tytuł imię i nazwisko prowadzącego	Przedmiot	W	Lab	Rygor	ECTS
dr Grzegorz Machnik	Modelowanie 3D OKM	-	30	zal	<b>4</b>
dr Łukasz Strąk	Naturalne interfejsy użytkownika OKM	-	45	zal	<b>4</b>
dr Rafał Skinderowicz	Projekt zespołowy OKM	-	30	zal	<b>4</b>
dr Grzegorz Machnik	Projektowanie i zarządzanie grą	30	-	zal	
dr Łukasz Strąk	Projektowanie i zarządzanie grą	-	15	zal	
dr Grzegorz Machnik	Projektowanie i zarządzanie grą OKM	30	15		<b>4</b>
mgr Arkadiusz Nowakowski	Symulacja procesów fizycznych OKM	-	45	zal	<b>4</b>
mgr Michał Gawron	<b>Wprowadzenie do technologii HDR</b>	15	-	<b>Egz</b>	
mgr Michał Gawron	Wprowadzenie do technologii HDR	-	30	zal	
mgr Michał Gawron	Wprowadzenie do technologii HDR OKM	15	30		<b>4</b>
dr Rafał Skinderowicz	Pracownia dyplomowa I OKM	-	30	zal	<b>3</b>
dr hab. Urszula Boryczka dr hab. Krzysztof Gdawiec	Seminarium dyplomowe II OKM	-	15	zal	<b>3</b>
<b>SUMA</b>					<b>30</b>