

ROK/Kierunek studiów	Plan studiów obowiązujący studentów semestru czwartego w roku ak. 2018/2019 INFORMATYKA – INŻYNIERSKA II rok Programista gier komputerowych				
KOLEJNOŚĆ WPISU DO INDEKSU					
Pełny tytuł imię i nazwisko prowadzącego	Przedmiot	W	L	Rygor	ECTS
prof. dr hab. inż. Wiesław Kotarski	Matematyka dyskretna	20	-	Egz	
prof. dr hab. inż. Wiesław Kotarski	Matematyka dyskretna	-	30	zal	
prof. dr hab. inż. Wiesław Kotarski	Matematyka dyskretna OKM	20	30		4
dr inż. Jarosław Zyguła	Sieci komputerowe i teletransmisja danych	30	-	Egz	
dr inż. Jarosław Zyguła	Sieci komputerowe i teletransmisja danych	-	30	zal	
bdr inż. Jarosław Zyguła	Sieci komputerowe i teletransmisja danych OKM	30	30		5
dr Paweł Janik	Systemy wbudowane	30	-	Egz	
dr Paweł Janik	Systemy wbudowane	-	30	zal	
dr Paweł Janik	Systemy wbudowane OKM	30	30		6
prof. dr hab. Józef Deniszczyk	Podstawy fizyki w grach komputerowych	15	-	zal	
prof. dr hab. Józef Deniszczyk dr Anna Majtyka-Piłat	Podstawy fizyki w grach komputerowych	-	30	zal	
prof. dr hab. Józef Deniszczyk	Podstawy fizyki w grach komputerowych OKM	15	30		5
dr Grzegorz Machnik	Projektowanie poziomów	15	-	Egz	
dr Grzegorz Machnik	Projektowanie poziomów	-	30	zal	
dr Grzegorz Machnik	Projektowanie poziomów OKM	15	30		5
mgr Michał Bałchanowski	Wzorce projektowe OKM	-	30	zal	3
	Język angielski IV	-	30	zal	
	Język angielski IV	-	-	Egz	
	Język angielski IV OKM	-	-		2
SUMA					30