

ROK/Kierunek
studiów

**Plan studiów obowiązujący studentów semestru trzeciego w roku
ak. 2018/2019 INFORMATYKA Magisterskie studia uzupełniające – II rok
Projektant gier komputerowych**

KOLEJNOŚĆ WPISU DO INDEKSU

Pełny tytuł imię i nazwisko prowadzącego	Przedmiot	W	Lab	Rygor	ECTS
mgr Kornel Chromiński	Automatyzacja procesu testowania w metodykach zwinnych OKM	-	30	zal	4
mgr Kamil Dworak	Bezpieczeństwo wirtualnych światów i usług OKM	-	15	zal	1
mgr inż. Arkadiusz Nowakowski	Inżynieria oprogramowania w grach OKM	-	30	zal	3
mgr inż. Arkadiusz Nowakowski	Tworzenie gier na platformy przenośne OKM	-	45	zal	3
dr Grzegorz Machnik	Tworzenie prototypu gry	15	-	Egz	
dr Grzegorz Machnik	Tworzenie prototypu gry	-	30	zal	
dr Grzegorz Machnik	Tworzenie prototypu gry OKM	15	30		3
	Pracownia magisterska II OKM	-	45	zal	6
dr Rafał Skinderowicz	Seminarium magisterskie III przygotowanie pracy magisterskiej OKM	-	30	zal	10
SUMA					30

*należy wybrać prowadzącego z listy